

ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ 2022

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΟΣ





ΟΜΑΔΑ Α

ΟΜΑΔΑ Β

ΟΡΓΑΝΩΣΗ	ΗΜΕΡ/ΝΙΑ	ΩΡΑ	ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ	
ΑΝΤ/ΠΟΣ	ΤΟΠΟΣ		ΒΟΗΘΟΣ 1	ΒΟΗΘΟΣ 2

- Το φύλλο αγώνος, όπως παρουσιάζεται εδώ, είναι το μόνο εγκεκριμένο από την Τεχνική Επιτροπή της FIBA

Σεπτέμβριος 2022

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

1. Αποτελείται από 1 πρωτότυπο και από 3 αντίγραφα σε χαρτί διαφορετικών χρωμάτων.
2. Το πρωτότυπο, σε άσπρο χαρτί, είναι για την ΚΟΚ.
3. το πρώτο αντίγραφο, σε **ροζ** χαρτί, είναι για τη νικήτρια ομάδα
4. το δεύτερο αντίγραφο, σε **κίτρινο** χαρτί, είναι για την ηττημένη ομάδα
5. το τελευταίο αντίγραφο, Σε **μπλε** χαρτί, παραμένει στο στέλεχος

Σεπτέμβριος 2022

The image displays four overlapping FIBA basketball score sheets, each with the FIBA logo and the text 'FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION SCORESHEET'. The sheets are color-coded: white (top), pink, yellow, and blue (bottom). Each sheet contains a detailed layout for recording a basketball game, including sections for team information, game details, a running score table, and final scores. The sheets are partially overlapping, showing the top and bottom portions of each form.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Σημείωση:

1. Συνιστάται, ο Σημειωτής να χρησιμοποιεί:

2 διαφορετικού χρώματος
στυλό, ένα **κόκκινο** για το πρώτο
& τρίτο τέταρτο (quarter)

και ένα **μπλε ή μαύρο** για το
δεύτερο & τέταρτο τέταρτο και
στην παράταση /σεις .



ΔΙΕΘΝΗΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

ΟΜΑΔΑ Α		ΟΜΑΔΑ Β	
ΟΡΓΑΝΩΣΗ	ΗΜΕΡ/ΝΙΑ	ΩΡΑ	ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ
ΑΝΤ/ΠΟΣ	ΤΟΠΟΣ	ΒΟΗΘΟΣ 1	ΒΟΗΘΟΣ 2

ΟΜΑΔΑ Α		ΟΜΑΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ	
ΑΝΑΠΑΥΛΕΣ	ΠΕΡΙΟΔΟΣ ①	① 1 2 3 4	② 1 2 3 4
	ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③	③ 1 2 3 4	④ 1 2 3 4
	ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ		

ΑΡΙΘΜ. ΔΕΛΤΙΟΥ	ΠΑΙΚΤΕΣ	No.	ΣΦΑΛΜΑΤΑ
			1 2 3 4 5

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ		ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ	
------------	--	------------------	--

ΟΜΑΔΑ Β		ΟΜΑΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ	
ΑΝΑΠΑΥΛΕΣ	ΠΕΡΙΟΔΟΣ ①	① 1 2 3 4	② 1 2 3 4
	ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③	③ 1 2 3 4	④ 1 2 3 4
	ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ		

ΑΡΙΘΜ. ΔΕΛΤΙΟΥ	ΠΑΙΚΤΕΣ	No.	ΣΦΑΛΜΑΤΑ
			1 2 3 4 5

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ		ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ	
------------	--	------------------	--

ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ		ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ	
ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗ	ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ	ΠΕΡΙΟΔΟΣ ①	A B
ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ 24"		ΠΕΡΙΟΔΟΣ ②	A B
		ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③	A B
		ΠΕΡΙΟΔΟΣ ④	A B
		ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ	A B

ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ	ΒΟΗΘΟΣ 1	ΒΟΗΘΟΣ 2
ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΕΝΣΤΑΣΗΣ		

ΤΕΛΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	ΟΜΑΔΑ Α	ΟΜΑΔΑ Β
ΝΙΚΗΤΡΙΑ ΟΜΑΔΑ		



ΔΙΕΘΝΗΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

ΟΜΑΔΑ Α **HOOPERS**

ΟΜΑΔΑ Β **POINTERS**

ΟΡΓΑΝΩΣΗ	WMC	ΗΜΕΡ/ΝΙΑ	20.11.2008	ΩΡΑ	20:00	ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ	WALTON M.
ΑΝΤ/ΠΟΣ	5	ΤΟΠΟΣ	GENEVA	ΒΟΗΘΟΣ 1	CHANG Y.	ΒΟΗΘΟΣ 2	BARTOK K.

B.3 Τουλάχιστον 40 λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής οφείλει να ετοιμάσει το φύλλο αγώνος με τον ακόλουθο τρόπο:

B.3.1 Με μπλε ή μαύρο στυλό καταχωρεί τα ονόματα των 2 ομάδων στις αντίστοιχες θέσεις που βρίσκονται στην κορυφή του φύλλου αγώνος.

Η ομάδα "Α". Θα πρέπει να είναι πάντα η τοπική (γηπεδούχος) ομάδα ή για τουρνουά και για αγώνες σε ουδέτερα γήπεδα, η ομάδα που αναφέρεται πρώτη στο πρόγραμμα.

Η άλλη θα είναι η ομάδα "Β".

B.3.2 Ο Σημειωτής κατόπιν θα καταχωρήσει:

- Την ονομασία της διοργάνωσης,
- Τον αριθμό του αγώνα,
- Την ημερομηνία, την ώρα και τον τόπο τέλεσης αγώνα,
- Τα ονόματα του Α' διαιτητή και του/ων βοηθού/ων.



Η ΕΠΙΚΕΦΑΛΙΔΑ ΤΟΥ ΦΥΛΛΟΥ ΑΓΩΝΑ

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΟΣ

ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

Ομάδα Α: _ΚΕΡΑΥΝΟΣ ΣΤΡΟΒΟΛΟΥ_ Ομάδα Β: _Ε.Ν.ΠΑΡΑΛΙΜΝΙΟΥ_

Διοργάνωση ΠΡ. ΟΠΑΠ ΓΥΝΑΙΚΩΝ Κ16 Ημ/νία: 07.04.2019 Ώρα: 20:30 Crew chief: ΚΟΥΝΕΛΕΣ Η.

Αρ. Αγώνα 8 Τόπος: Κ. ΠΑΠΑΕΛΛΗΝΑ Αρ. Φιλάθλων 313 Βοηθός 1: ΧΡΙΣΤΟΥ Κ. Βοηθός 2: ΔΙΑΣ Γ.

- ΜΟΝΗ ΔΙΑΦΟΡΟΠΟΙΗΣΗ ΑΠΟ ΤΟ ΕΠΙΣΗΜΟ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ ΤΗΣ “FIBA”
- ΣΤΟ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ ΤΗΣ ΚΟΚ, ΠΡΟΣΤΕΘΗΚΕ ΚΑΙ ΑΝΑΦΟΡΑ ΓΙΑ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΦΙΛΑΘΛΩΝ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΣΤΟ ΓΗΠΕΔΟ (Συμπληρώνεται κατά προσέγγιση)

[illegible]

- Τα ονόματα των παικτών της ομάδας **"A"** γράφονται στο επάνω μέρος του φύλλου αγώνος και
- Τα ονόματα των παικτών της ομάδας **"B"** γράφονται στο κάτω μέρος του φύλλου αγώνος.

B.3.3.1 Στην πρώτη στήλη, ο σημειωτής θα καταχωρίσει τον αριθμό [τα 3 τελευταία ψηφία] του δελτίου κάθε αθλητή. Στην περίπτωση σειράς αγώνων του ίδιου τουρνουά, οι αριθμοί των δελτίων των αθλητών θα πρέπει να αναγράφονται μόνο στον πρώτο αγώνα της ομάδας αυτής.

B.3.3.2 Στη δεύτερη στήλη, ο σημειωτής θα καταχωρεί το όνομα και το επίθετο του κάθε αθλητή, σύμφωνα με την αρίθμηση των εμφανίσεών τους, με **ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ**, χρησιμοποιώντας τη σχετική λίστα που παρέχεται από τον προπονητή ή τον αντιπρόσωπό του. Ο αρχηγός της ομάδας σημειώνεται με την καταχώρηση (CAP) αμέσως μετά το όνομα του.

B.3.3.3 Αν μία ομάδα παρουσιάσει λιγότερους από 12 αθλητές, ο σημειωτής οφείλει να χαράξει γραμμή/ες κατά μήκος ή διαγώνια του κενού.

B.3.4 Στο κάτω μέρος του τμήματος, το οποίο είναι αφιερωμένο στην κάθε ομάδα, ο σημειωτής οφείλει να καταχωρήσει (με **ΚΕΦΑΛΑΙΑ** γράμματα) τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή της ομάδας.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Time-outs				Team fouls				
7 9 10		Quarter ① X X X X X Quarter ③ X X X X X Overtimes	② X X X X X ④ X X X X X					
Licence no.	Players	No.	Player	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₂				
002	JONES, M.	8	X	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	X	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHEZ, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂			
Coach				788	LOOR, A.			
Assistant Coach				555	MONTA, B.			

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5						
002	JONES, M.	8						
003	SMITH, E.	9						
004	FRANK, Y.	12						
010	NANCE, L.	18						
012	KING, H. (CAP)	22						
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25						
021	MARTINEZ, M.	33						
022	SANCHES, N.	42						
Coach LOOR, A. 								
Assistant Coach MONTA, B.								

B.4 Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη έναρξη του παιχνιδιού και οι δύο προπονητές οφείλουν:

B.4.1 Να επιβεβαιώσουν τη συμφωνία τους με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας τους.

B.4.2 Να επιβεβαιώσουν τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή.

B.4.3 Να υποδεικνύουν συμμειώνοντας τους 5 παίκτες, οι οποίοι θα είναι έτοιμοι να αρχίσουν το παιχνίδι, με ένα μικρό "x" δίπλα στον αριθμό του παίκτη στη στήλη του.

B.4.4 Να υπογράψουν το φύλλο αγώνα.

Ο προπονητής της ομάδας "Α" θα να είναι ο πρώτος που θα δώσει τις παραπάνω πληροφορίες.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Time-outs			Team fouls					
7 9 10			Quarter ①	X X X X X	Quarter ②	X X X X X		
			Quarter ③	X X X X X	Quarter ④	X X X X X		
			Overtimes					
Licence no.	Players	No.	Player in	1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₁				
002	JONES, M.	8	X	P ₂	P ₁	P ₂		
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P ₁	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	X	P ₁	P ₁	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P ₁			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P ₁	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P ₁	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂			
Coach	788	LOOR, A.		C ₁	B ₁			
Assistant Coach	555	MONTA, B.						

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.5 Με την έναρξη του

παιχνιδιού, ο σημειωτής κυκλώνει τα "x" των 5 παικτών κάθε ομάδας, που είναι έτοιμοι να ξεκινήσουν το παιχνίδι, χρησιμοποιώντας την **κόκκινη** πέννα.

B.6 Στη διάρκεια του παιχνιδιού, ο σημειωτής θα σημειώνει ένα μικρό "x" (χωρίς κύκλο) στη στήλη συμμετοχής του παίκτη, όταν αυτός ως αναπληρωματικός μπαίνει στο παιχνίδι για πρώτη φορά, σαν παίκτης.

Time-outs				Team fouls					
7 9 10				Quarter ① Quarter ③ Overtimes ① ② ③ ④					
Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES,	M.	8	⊗	P	P	P ₂		
003	SMITH,	E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK,	Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE,	L.	18	⊗	P	P	U ₁		
012	KING,	H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P			
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES,	N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS,	K.	55	×	P ₂	D ₂			
Coach	788	LOOR, A.						C ₁	B ₁
Assistant Coach	555	MONTA, B.							

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.7 Τάϊμ άουτ

B.7.1 Χορηγούμενα τάϊμ-άουτ θα πρέπει να καταγράφονται στο φύλλο αγώνος, με την καταχώρηση του λεπτού του χρόνου του παιχνιδιού, της περιόδου ή της παράτασης στα κατάλληλα κουτιά, κάτω από τα ονόματα των ομάδων.

B.7.2 Στο τέλος κάθε ημιχρόνου ή της κάθε παράτασης, τα αχρησιμοποίητα τετράγωνα θα χαράσσονται με 2 παράλληλες οριζόντιες γραμμές.

Εφόσον η ομάδα δεν έχει πάρει το πρώτο της τάϊμ άουτ πριν τα τελευταία 2 λεπτά του δευτέρου ημιχρόνου, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο πρώτο τετραγωνάκι της ομάδας στο δεύτερο ημίχρονο.

Time-outs				Team fouls																							
Quarter ① <table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Quarter ③ <table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Overtimes <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				1	2	3	4	1	2	3	4					Quarter ② <table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Quarter ④ <table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>				1	2	3	4	1	2	3	4
1	2	3	4																								
1	2	3	4																								
1	2	3	4																								
1	2	3	4																								
Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls																						
					1	2	3	4	5																		
001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂																						
002	JONES,	M.	8	⊗	P	P	P ₂																				
003	SMITH,	E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁																			
004	FRANK,	Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD																				
010	NANCE,	L.	18	⊗	P	P	U ₁																				
012	KING,	H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P																					
014	WONG,	P.	24																								
015	RUSH,	S.	25	×	P ₃	P ₂																					
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD																		
022	SANCHES,	N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂																		
024	MANOS,	K.	55	×	P ₂	D ₂																					
Coach		788	LOOR, A.					C ₁	B ₁																		
Assistant Coach		555	MONTA, B.																								

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8 Σφάλματα

B.8.1 Τα σφάλματα των παικτών μπορεί να είναι προσωπικά, τεχνικά, αντιαθλητικά ή αποκλεισμού και θα καταγράφονται σε βάρος του παίκτη.

B.8.2 Τα σφάλματα των προπονητών, των βοηθών προπονητών, των αναπληρωματικών, των αποκλεισμένων παικτών και των συνοδών των ομάδων, είναι τεχνικά ή αποκλεισμού και θα χρεώνονται στον προπονητή.

Team A		B. C. INTERNATIONAL	
Time-outs		Team fouls	
7	Period ①	②	③
7 3 10	Period ③	④	Extra periods
Licence No.	Players	No.	Fouls
001	FERNANDEZ, J	4	X P P ₂ P ₁ P ₃
002	TOTOVA, M (CAP)	5	(X) P P
003	MAYER, F	8	
004	JONG, N	10	X P T ₁ T ₁ GD
005	FRANK, L	12	(X) P P ₂ D ₂
010	SANCHEZ, M	15	
011	MANOS, X	20	X P ₂ P ₁ P ₂ P ₃ P D
012	SOCRATES, P	33	X U ₁ P ₃ P ₂
013	KING, P	35	(X) U ₂ P
014	ALONSO, J	41	(X) U ₁ T ₁ GD
025	LOORK, M	60	(X) P ₂ P ₂
026	ADONJIC, G	69	X P ₁ P ₂
027	SEETING, R	70	X P ₂ P ₂
Coach 788 MENDOZA, A		B ₂ C ₁ B ₁ GD	
Assistant coach 555 PIMENTEL, J.A.		D	

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3 Η καταγραφή όλων των σφαλμάτων, θα γίνεται ως εξής:

B.8.3.1 Το προσωπικό σφάλμα, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός **"P"**.

B.8.3.2 Το τεχνικό σφάλμα εναντίον παίκτη θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός **"T"**.

Ένα δεύτερο τεχνικό σφάλμα θα καταχωρείται επίσης ως **"T"**, ακολουθούμενο από την ένδειξη **«GD»** (Game Disqualification) για την αποβολή του από τον αγώνα, στο επόμενο κενό.

Team A		B. C. INTERNATIONAL	
Time-outs		Team fouls	
7		Period ①	②
7	3 10	Period ③	④
		Extra periods	
License no.	Players	No.	Fouls
			1 2 3 4 5
001	FERNANDEZ, J	4	X P P ₂ P ₁ P ₃
002	TOTOVA, M (CAP)	5	(X) P P
003	MAYER, F	8	
004	JONS, N	10	X T ₁ T ₂ GD
005	FRANK, L	12	(X) P P ₂ D ₁
010	SANCHEZ, M	15	
011	MANOS, X	20	X P ₂ P ₁ P ₂ P ₃ P D
012	SOCRATES, P	33	X U ₁ P ₃ P ₂
013	KING, P	35	(X) U ₂ P
014	ALONSO, J	41	(X) U ₁ T ₁ GD
025	LOORK, M	60	(X) P ₂ P ₂
026	ADONJIC, O	69	X P ₁ P ₂
027	SEETING, R	70	X P ₂ P ₂
Coach	788 MENDOZA, A		B ₂ C ₁ B ₂ GD
Assistant coach	555 PIMENTEL, J.A.		D

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.3 Το τεχνικό σφάλμα εναντίον του προπονητή, για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός "C".

Ένα δεύτερο παρόμοιο τεχνικό σφάλμα θα υποδεικνύεται επίσης με την καταχώρηση ενός "C", ακολουθούμενου από "GD" στον εναπομείναντα χώρο.

Time-outs				Team fouls				
7 9 10		Quarter ① 1 2 3 4 Quarter ③ 1 2 3 4 Overtimes	② 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4					
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES, M.	8	⊗	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	⊗	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂			
Coach	788	LOOR, A.		C	GD			
Assistant Coach	555	MONTA, B.						

B.8.3.4 Ένα τεχνικό σφάλμα
εναντίον του προπονητή για
οποιαδήποτε άλλη αιτία θα
υποδεικνύεται με την
καταχώρηση ενός "B".

Ένα τρίτο τεχνικό σφάλμα (ένα από αυτά μπορεί να είναι “C”) θα καταχωρείται ως «B» ή «C», ακολουθούμενο από «GD», στον εναπομείναντα χώρο

7

9

10

Quarter ①

1

2

3

4

Quarter ②

1

2

3

4

Quarter ③

1

2

3

4

Quarter ④

1

2

3

4

Overtimes

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	×	P ₂				
002	JONES, M.	8	×	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	×	P ₂	U ₂	P	P ₁	—
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	×	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	×	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂			

Coach

788

LOOR, A.

12

C₁

B₁

C₁“C

Assistant Coach

555

MONTA, B.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.5 Ένα αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον ενός παίκτη θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός "U".

Ένα δεύτερο παρόμοιο αντιαθλητικό σφάλμα θα υποδεικνύεται επίσης με την καταχώρηση ενός "U", ακολουθούμενου από "GD" στον εναπομείναντα χώρο.

B.8.3.6 Το σφάλμα αποκλεισμού, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός "D".

B.8.3.7 Κάθε σφάλμα το οποίο επισύρει ελεύθερη βολή/ές, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση του αντιστοίχου αριθμού των ελευθέρων βολών (1, 2, ή 3) δίπλα στα "P", "T", "C", "B", "U" ή "D".

Time-outs				Team fouls				
7 9 10		Quarter ① Quarter ③ Overtimes		① ③		② ④		
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗ P ₂					
002	JONES, M.	8	⊗ P	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	⊗ P ₂	U ₂	P	P ₁		
004	FRANK, Y.	12	⊗ T ₁	U ₂	GD			
010	NANCE, L.	18	⊗ P	P	U ₁			
012	KING, H (CAP)	22	⊗ P ₁	P				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	⊗ P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33	⊗ T ₁	P	P ₂	T	GD	
022	SANCHES, N.	42	⊗ P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂	GD
024	MANOS, K.	55	⊗ P ₂	D ₂				
Coach	788	LOOR, A.				C ₁	B ₁	
Assistant Coach	555	MONTA, B.						

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.8 Όλα τα σφάλματα εις βάρος και των δύο ομάδων, τα οποία επισύρουν ποινές της ίδιας βαρύτητας και τα οποία ακυρώνονται σύμφωνα με το άρθρο 42 (ειδικές περιπτώσεις), θα καταγράφονται προσθέτοντας ένα μικρό "c", δίπλα στα "P", "T", "C", "B", "U" ή "D".

B.8.3.9 Στο τέλος της 2^{ης} περιόδου, ο σημειωτής θα χαράσσει μία έντονη γραμμή μεταξύ των κενών που έχουν χρησιμοποιηθεί και αυτών που δεν έχουν χρησιμοποιηθεί.

Στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου, ο σημειωτής θα ακυρώνει τα υπολειπόμενα κενά χαράσσοντας μία έντονη οριζόντια γραμμή

Time-outs				Team fouls					
7 9 10				Quarter ①	1 2 3 4	②	1 2 3 4	Quarter ③	1 2 3 4
				Overtimes		④	1 2 3 4		
Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES,	M.	8	⊗	P	P	P ₂		
003	SMITH,	E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK,	Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE,	L.	18	⊗	P	P	U ₁		
012	KING,	H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P			
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES,	N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂
024	MANOS,	K.	55	×	P ₂	D ₂			
Coach				788	LOOR, A.			C ₁	B ₁
Assistant Coach				555	MONTA, B.				

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.10 Παραδείγματα σφαλμάτων αποκλεισμού

- Σφάλμα αποβολής εναντίον αναπληρωματικού παίκτη, θα καταχωρείται όπως φαίνεται εδώ:
- Σφάλμα αποβολής εναντίον ενός βοηθού προπονητή θα καταχωρείται όπως φαίνεται εδώ:
- Σφάλμα αποβολής εναντίον ενός παίκτη που έχει αποβληθεί μετά το πέμπτο του σφάλμα, θα καταχωρείται όπως φαίνεται εδώ:

001	MAYER, F.	5	X	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

και

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

015	RUSH, S.	25	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

και

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Σφάλματα αποβολής εναντίον του προσωπικού του πάγκου επειδή εγκατέλειψαν τα όρια του πάγκου (Άρθρο 39), θα καταχωρούνται ως ακολούθως:Σε όλα τα εναπομείναντα κενά του ατόμου που έχει αποβληθεί, θα καταχωρείται ένα «F».

B.8.3.11 Παραδείγματα για σφάλματα αποβολής λόγω συμπλοκής:

1. Εάν μόνο ο προπονητής αποβάλλεται:

Coach	<i>LOOR, A.</i>	<i>D₂</i>	<i>F</i>	<i>F</i>
Assistant Coach	<i>MONDA, B.</i>			

2. Εάν μόνο ο βοηθός προπονητής αποβάλλεται:

- COACH LOOR, A. B2
- Assistance Coach MONDA, B. D F F

3. Εάν και οι δύο, προπονητής και βοηθός προπονητής αποβάλλονται:

- Coach LOOR, A. D2 F F
- Assistance coach MONDA, B. D F F

4. Εάν ο αναπληρωματικός έχει διαπράξει λιγότερα από 4 σφάλματα, τότε θα καταχωρείται ένα D και μετά F στα υπολειπόμενα κενά:

- Substitute P P P2 D F

5. Εάν αυτό είναι το πέμπτο του σφάλμα, τότε θα καταχωρείται DF στα τελευταία τετραγωνάκι των σφαλμάτων:

- Substitute P P P2 P2 DF

6. Εάν ο αποκλεισμένος παίκτης έχει ήδη διαπράξει 5 σφάλματα, τότε θα καταχωρείται ένα DF στη γραμμή μετά το τελευταίο σφάλμα.

- Substitute P P P2 P2 P DF

7. Επιπλέον εάν ένας συνοδός ομάδος αποβληθεί, θα σημειωθεί ένα τεχνικό σφάλμα στον προπονητή ως B2 και ένα B σε κυκλο το οποίο δε θα μετρά στα συνολικά του προπονητή :

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Σημείωση: Τεχνικά
σφάλματα ή σφάλματα
αποκλεισμού σύμφωνα με το
Άρθρο 39, ΔΕΝ ΘΑ
υπολογίζονται στα ομαδικά
σφάλματα.

B.9 Ομαδικά Σφάλματα

B.9.1 Στο φύλλο αγώνος, υπάρχουν 4 τετράγωνα για την καταχώρηση των ομαδικών σφαλμάτων κάθε περιόδου, *(αυτά βρίσκονται κάτω από το όνομα της ομάδας και επάνω από τα ονόματα των παικτών).*

Time-outs		Team fouls	
7	9 10	Quarter ① 1 2 3 4	Quarter ② 1 2 3 4
		Quarter ③ 1 2 3 4	Quarter ④ 1 2 3 4
Overtimes			

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls					
				1	2	3	4	5	
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂					
002	JONES, M.	8	⊗	P	P	P ₂			
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	—	
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD			
010	NANCE, L.	18	⊗	P	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P				
014	WONG, P.	24							
015	RUSH, S.	25	×	P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD	
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂				
Coach		788	LOOR, A.		C ₁ B ₁ —				
Assistant Coach		555	MONTA, B.						

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.10 Το τρέχον αποτέλεσμα

B.10.1 Ο σημειωτής θα κρατά χρονολογικά την εξέλιξη του τρέχοντος αποτελέσματος των πόντων που πέτυχαν οι δύο ομάδες.

B 10.2 Υπάρχουν 4 στήλες για το τρέχον αποτέλεσμα στο φύλλο αγώνος.

B.10.3 Κάθε στήλη υποδιαιρείται σε 4 άλλες στήλες.

Οι 2 στα αριστερά, είναι για την Α' ομάδα και

οι 2 στα δεξιά, είναι για την ομάδα Β'.

Οι κεντρικές στήλες είναι για το τρέχον αποτέλεσμα (160 πόντοι) για κάθε ομάδα.


ΔΙΕΘΝΗΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ
ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

ΟΜΑΔΑ Α
ΟΜΑΔΑ Β

ΟΡΓΑΝΩΣΗ _____ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ _____ ΩΡΑ _____ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ _____
ΑΝΤ/ΠΟΣ _____ ΤΟΠΟΣ _____ ΒΟΗΘΟΣ 1 _____ ΒΟΗΘΟΣ 2 _____

ΟΜΑΔΑ Α
 ΑΝΑΠΑΥΛΕΣ
☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ① ☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ②
☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③ ☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ④
☐ ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ

ΠΑΙΚΤΕΣ
 ΑΡΙΘΜ. ΔΕΛΤΙΟΥ _____ No. _____ ΣΦΑΛΜΑΤΑ 1 2 3 4 5

ΟΜΑΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ
☐ 1 2 3 4 ☐ 1 2 3 4 ☐ 1 2 3 4 ☐ 1 2 3 4

ΠΑΙΚΤΕΣ
 ΑΡΙΘΜ. ΔΕΛΤΙΟΥ _____ No. _____ ΣΦΑΛΜΑΤΑ 1 2 3 4 5

ΤΡΕΧΟΝ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

Α		Β		Α		Β		Α		Β	
1	41	41	87	81	121	121					
2	42	42	89	83	122	122					
3	43	43	91	85	123	123					
4	44	44	93	87	124	124					
5	45	45	95	89	125	125					
6	46	46	97	91	126	126					
7	47	47	99	93	127	127					
8	48	48	101	95	128	128					
9	49	49	103	97	129	129					
10	50	50	105	99	130	130					
11	51	51	107	101	131	131					
12	52	52	109	103	132	132					
13	53	53	111	105	133	133					
14	54	54	113	107	134	134					
15	55	55	115	109	135	135					
16	56	56	117	111	136	136					
17	57	57	119	113	137	137					
18	58	58	121	115	138	138					
19	59	59	123	117	139	139					
20	60	60	125	119	140	140					
21	61	61	127	121	141	141					
22	62	62	129	123	142	142					
23	63	63	131	125	143	143					
24	64	64	133	127	144	144					
25	65	65	135	129	145	145					
26	66	66	137	131	146	146					
27	67	67	139	133	147	147					
28	68	68	141	135	148	148					
29	69	69	143	137	149	149					
30	70	70	145	139	150	150					
31	71	71	147	141	151	151					
32	72	72	149	143	152	152					
33	73	73	151	145	153	153					
34	74	74	153	147	154	154					
35	75	75	155	149	155	155					
36	76	76	157	151	156	156					
37	77	77	159	153	157	157					
38	78	78	161	155	158	158					
39	79	79	163	157	159	159					
40	80	80	165	159	160	160					

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ
ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ
ΟΜΑΔΑ Β
 ΑΝΑΠΑΥΛΕΣ
☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ① ☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ②
☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③ ☐ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ④
☐ ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ
ΠΑΙΚΤΕΣ
 ΑΡΙΘΜ. ΔΕΛΤΙΟΥ _____ No. _____ ΣΦΑΛΜΑΤΑ 1 2 3 4 5
ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ
ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ
ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ
ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗ
ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ
ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ 24"

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ
 ΠΕΡΙΟΔΟΣ ① Α _____ Β _____
 ΠΕΡΙΟΔΟΣ ② Α _____ Β _____
 ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③ Α _____ Β _____
 ΠΕΡΙΟΔΟΣ ④ Α _____ Β _____
 ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ Α _____ Β _____
ΤΕΛΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΟΜΑΔΑ Α _____ ΟΜΑΔΑ Β _____
ΝΙΚΗΤΡΙΑ ΟΜΑΔΑ _____

ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ
ΒΟΗΘΟΣ 1 _____ **ΒΟΗΘΟΣ 2** _____
ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΕΝΣΤΑΣΗΣ _____

Σεπτέμβριος 2023
 22

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.10 Το τρέχον αποτέλεσμα

Ο Σημειωτής:

πρώτα θα χαράσσει μία διαγώνια γραμμή [/] για κάθε έγκυρο καλάθι

και μία κουκίδα [·] για κάθε έγκυρη πετυχημένη ελεύθερη βολή, επάνω στον αριθμό του **νέου τρέχοντος συνόλου** πόντων, της ομάδας που μόλις σκόραρε,

μετά, στο κενό τετράγωνο, στην ίδια πλευρά, του νέου τρέχοντος συνόλου πόντων, (πλάι στην νέα / ή ·), καταχωρεί τον αριθμό του παίκτη που πέτυχε το καλάθι ή την ελεύθερη βολή.

	A		B
	1	🍅	6
	2	🍅	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	6	6	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	

B.11 Το τρέχον αποτέλεσμα: Επιπρόσθετες οδηγίες

- B. 11.1** Ένα καλάθι 3 πόντων καταγράφεται σημειώνοντας με έναν κύκλο γύρω από τον αριθμό του παίκτη.
- B.11.2** Ένα καλάθι που πέτυχε κατά λάθος παίκτης στο δικό του καλάθι, σημειώνεται σαν να το πέτυχε ο αρχηγός της αντίπαλης ομάδας.
- B.11.3** Πόντοι που κατακυρώθηκαν ενώ η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι (Άρθρο 31: παρεμβολή στη τροχιά και παρέμβαση στη μπάλα), θα καταγράφονται σαν να έχουν επιτευχθεί από τον παίκτη που σούταρε.
- B. 11.4** Στο τέλος κάθε περιόδου, ο σημειωτής χαράσσει έναν έντονο κύκλο **34** γύρω από το τελευταίο σύνολο των πόντων που πέτυχε κάθε ομάδα και μία έντονη οριζόντια γραμμή κάτω από τα σύνολα των πόντων και τον αριθμό του παίκτη που σκόραρε τελευταίος.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
(6)	3	3	
	4	4	
11	5	5	(5)
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	(10)
	10	10	
(10)	11	11	
	12	12	(7)
4	13	13	7
5	14	14	
5	(15)	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	(18)	(6)
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
(11)	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
(5)	27	27	
	28	(28)	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	(34)	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
(10)	39	39	12
10	40	40	12

B.11 Το τρέχον αποτέλεσμα: Επιπρόσθετες οδηγίες

B.11.5 Με την έναρξη της κάθε περιόδου ο σημειωτής εξακολουθεί να κρατά χρονολογικά την εξέλιξη του τρέχοντος αποτελέσματος των πόντων που επιτεύχθηκαν από το σημείο της διακοπής.

B.11.6 Όποτε είναι δυνατόν, ο σημειωτής θα ελέγχει το τρέχον αποτέλεσμα με το σκορ που αναγράφεται στον ηλεκτρονικό πίνακα.

Αν υπάρχει διαφορά και το δικό του αποτέλεσμα είναι το σωστό, θα κάνει αμέσως τις απαραίτητες ενέργειες για την διόρθωση του φωτεινού πίνακα.

Αν υπάρχει αμφιβολία ή αντίρρηση από κάποια ομάδα για την διόρθωση αυτή, ειδοποιεί τον Α' διαιτητή, μόλις η μπάλα νεκρωθεί και το ρολόι του παιχνιδιού σταματήσει.

A	B
1	6
2	6
6	3
4	4
11	5
11	5
7	7
10	8
9	9
10	10
10	11
12	12
4	13
5	14
5	15
16	16
5	17
18	18
6	19
20	20
21	21
11	22
23	23
11	24
25	25
26	26
5	27
28	28
10	29
30	30
4	31
32	32
4	33
4	34
35	35
10	36
37	37
38	38
10	39
10	40

B.12 Τρέχον αποτέλεσμα: Τελικό άθροισμα

B.12.1 Στο τέλος κάθε περιόδου, ο σημειωτής θα καταχωρήσει το αποτέλεσμα της περιόδου αυτής, στο ενδεδειγμένο τμήμα στο κατώτερο μέρος του φύλλου αγώνος.

B.12.2 Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής χαράσσει 2 χοντρές οριζόντιες γραμμές κάτω από τον τελικό αριθμό των πόντων που πέτυχε κάθε ομάδα και κάτω από τα σύνολα των πόντων και τον αριθμό των παικτών που σκόραραν τελευταίοι.

Επίσης, χαράσσει μία διαγώνια γραμμή στο κάτω μέρος της στήλης, προκειμένου να ακυρώσει τους εναπομείναντες αριθμούς της κάθε ομάδας

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

B.12 Τρέχον αποτέλεσμα: Τελικό άθροισμα

B.12.3 Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής καταχωρεί την ώρα, το τελικό αποτέλεσμα και την νικήτρια ομάδα.

B.12.4 Ο σημειωτής τότε, καταχωρεί το επώνυμό του με κεφαλαία γράμματα, στο φύλλο αγώνος, αφού αυτό έχει γίνει ήδη από το βοηθό σημειωτή, το χρονομέτρη και τον χειριστή της συσκευής των 24" (shot clock) και υπογράφουν.

B.12.5 Αφού υπογραφεί και από τον/ους βοηθό/ους, ο Α' διαιτητής θα είναι ο τελευταίος που θα εγκρίνει και θα υπογράψει το φύλλο αγώνος. Η ενεργεια αυτή, τελειώνει τη σχέση των διαιτητών – κριτών σε σχέση με τον αγώνα.

Scorer	<u>MAIER, N.</u>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorer	<u>SABAY, O.</u>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timer	<u>LEBLANC, R.</u>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
Shot clock operator	<u>AUSTIN, K.</u>		Period ④	A <u>26</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>/</u>	B <u>/</u>
Crew chief	<u>M. Walton</u>	Final Score	Team A <u>76</u>	Team B <u>72</u>	
Umpire 1	<u>Y. Chang</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		
Umpire 2	<u>K. Bartok</u>	Game ended at (hh:mm)	<u>21:50</u>		
Captain's signature in case of protest					

Σημείωση: Αν ένας από τους δύο αρχηγούς (CAP), όχι περισσότερο από 15 λεπτά μετά το τέλος του παιχνιδιού, υπογράψει στο σημείο της ένστασης το φύλλο αγώνος (χρησιμοποιώντας την περιοχή «Υπογραφή αρχηγού σε περίπτωση ενστάσεως», οι κριτές και ο/οι βοηθός/οι πρέπει να παραμείνουν στη διάθεση του Α' διαιτητή μέχρι αυτός να τους δώσει την άδεια να φύγουν.



ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ
ΓΙΑ ΤΗΝ
ΠΡΟΣΟΧΗ ΣΑΣ

ΚΑΛΗ ΣΥΝΕΧΕΙΑ
